



Pravidla závodu

Určení: Lezecké závody na obtížnost a rychlost pro začínající a mírně pokročilé

Pořadatelé: Horolezecký oddíl DUHA UO z.s.

Disciplíny: Obtížnost. Rychlost

Vyhodnocení závodu: První tři v příslušné kategorii (kombinace disciplín)

Odměny závodu: Medaile, hodnotné ceny

Kategorie:

Děti - 6–9 let

Junioři: 10–15 let

Dospělí: 16–25 let

Masters: 26–40 let

Legends: 41–99 let

Děvčata / Chlapci - samostatné vyhodnocení.

Pravidla:

1. Obecná:

- 1.1** Základním posláním závodu je přinášet radost ze sportovních zážitků.
- 1.2** Závodí se v duchu fairplay, rozhodčí se řídí vždy svým nejlepším svědomím.
- 1.3** Každý účastník si může o případném problému pohovořit s hlavním nebo traťovým rozhodčím.
- 1.4** Dosažený výsledek je závodníkovi oznámen po ukončení pokusu
- 1.5** Všem závodníkům se doporučuje závodit se zaujetím a s úsměvem !
- 1.6** V případě nesportovního chování závodníka, může hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu závodníka napomenout, při opakovaném nesportovním chování může závodníka vyloučit ze závodu.
- 1.7** V případě nesportovního chování ostatních účastníků závodu (trenér, fanoušek, rodič, ...) může hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu vyloučit takovou osobu z prostoru závodu.

2. Obtížnost:

- 2.1** V lezecké cestě jde o dosažení co nejvyššího chytu nebo dosažení posledního "Topového" chytu.
- 2.2** Každý chyt má bodovou hodnotu označenou v nákresu cesty (bodování chytů provádí stavěč nebo hlavní rozhodčí do nákresu cesty).
- 2.3** Cesta je přežena, pokud závodník drží trvale (2sec) topový chyt oběma rukama zapíše se bodová hodnota pro TOP (50 bodů)
- 2.4** Pokud je cesta zdolávána stylem "na prvním", musí být zacvaknutá poslední expreska v cestě a držený topový chyt oběma rukama (poslední expresku určí stavěč cesty nebo hlavní rozhodčí)
- 2.5** Každý závodník může jednou opakovat pokus v cestě, pokud uklouzne před dosažením označeného chytu nebo prvního postupového jištění (označí stavěč cesty a oznámí závodníkům při výkladu cesty)
- 2.6** Bodování dosaženého výkonu:
- držený chyt ve stabilní poloze – celá bodová hodnota (viz nákres)
- aktivní lezecký pohyb vedoucí k dalšímu postupu – celá bodová hodnota se znaménkem + (+0,5 bodu) - "šáhnutí" na chyt bez přesunu těžiště není chápáno jako "aktivní lezecký pohyb".
- 2.6.1** V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na obtížnost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 2.7** K postupu nelze použít:
- fixní jištění na stěně (nůty, šrouby, expresky).
- otvory pro šrouby ve stěně
- odšlápnutí / chytnutí se mimo prostor lezecké stěny (například mříže na oknech, dřevěné obložení stěn, osvětlení, atd)
- boční ani horní okraj stěny
- chyty za černou páskou (pokud ji stavěč použije)
- chyty označené černou páskou (v případě nutnosti je možné použít jinou kontrastní barvu, musí být na ni upozorněno při výkladu cesty)
- 2.8** Kategorie Děti/junioři lezou stylem TR (horní jištění). Kategorie Dospělí/senioři lezou „na prvním“ OS Flash.
- 2.9** V případě lezení „na prvním“ je možné cvaknout závodníkovi první postupové jištění před nástupem do cesty, ale vylučuje to možnost opravy viz bod 2.5
- 2.10** Je-li použito pravidlo „cesta je lezená pouze po určených chytech“. Určené chyty jsou jasně identifikovatelné (jednotná barva, zřetelné označení a podobně).
- 2.11** Časový limit na cestu stanoví pořadatel.

3. Rychlost:

- 3.1** Lezecká cesta musí být přežena v co nejkratším čase
- 3.1.1** V cestě musí být označený první a poslední chyt
- 3.1.2** Startovní pozice musí být pro všechny závodníky stejná (např.: obě nohy na zemi, ruka na prvním chytu) určuje rozhodčí.
- 3.2.** Závodník má dva měřené pokusy + jeden opravný (pokud dojde k pádu během měřeného pokusu)
- 3.2.1** Leze se ve dvou kolech ve stejném pořadí, v případě pádu může závodník pokus opakovat ihned. V případě druhého pádu se zapisuje "-" v příslušném kole.
- 3.3.** Měření času
- 3.3.1** Ruční – dvě nezávislé časoměry (stopky/mobil), odstartování slovní. Ukončení měřeného pokusu – zvukovým signálem (zvonek).
- 3.3.2** Elektronické – zvukový signál pro zahájení pokusu, tlačítkový spínač pro ukončení pokusu
- 3.4** Pro určení pořadí se počítá nejkratší dosažený čas
- 3.5** V případě nevyžezení cesty v jednom kole se zapisuje čas "-,,

- 3.6** Dle uvážení pořadatele je možné "tréninkové" rozlezení závodníků na žebřinách, na bouldru probíhají ostatní disciplíny takže to nebude možné

5. Protesty

- 5.1** Celkové výsledky musí být zveřejněny v písemné formě po ukončení závodů na přístupném místě
- 5.2** Čas na podání protestu je 10 minut
- 5.3** Deset minut po vyvěšení výsledků a vyřešení případných protestů může dojít k oficiálnímu vyhlášení výsledků
- 5.3.1** Protest se podává hlavnímu rozhodčímu, (pokud není jmenován tak řediteli závodů), který ho řeší s příslušným traťovým rozhodčím a stavěčem (pokud je to nutné).
- 5.4** Nikdo z nás není neomylný, chyba se může vloudit, rádi vyslechneme názor soutěžících a budeme se snažit vysvětlit případné nejasnosti a problémy.

6. Vyhodnocení závodu

- 6.1** Vyhodnotí se celkové pořadí v každé kategorii (cestě).
- 6.2** Celkové pořadí se určí jako geometrický průměr pořadí v jednotlivých disciplínách (cestách) Geometrický průměr se počítá jako (n)-tá odmocnina ze součinu všech zadaných hodnot, kde (n) značí počet těchto hodnot.

$$Gp = \sqrt[n]{x_1 + x_2 + \dots + x_n}$$

- 6.2.1** V každé soutěžní cestě se určí pořadí závodníků.
- 6.3** V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na prvních třech místech rozhodne o pořadí finálová cesta.
- 6.4** Finálovou cestou je obtížnost. Hlavním hodnotícím kritériem je dosažený výkon, pomocným kritériem čas. Příklad: a) shoda prvních čtyř závodníků v kategorii – všichni postupují do finále. Ve finálové cestě rozhodne dosažený výkon, pokud mají závodníci opět stejný výsledek, rozhoduje rychlejší čas b) Vítěz je jasný, druhé a třetí místo dělené – o pořadí na druhém a třetím místě rozhodne finále.
- 6.5** V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na čtvrtém až x-tém místě se zapíše "průměrné" umístění. (společné např. 4 místo)

7. Formát závodu

- 7.1** „Dvojkobinace“.
- 7.1.1** Počet lezených cest na obtížnost jsou tři.
- 7.1.2** Počet lezených cest na rychlost je jedna, lezená „dvoukolovým systémem“ (viz bod 3).
- 7.2** Způsob lezení je systémem FLASH.
- 7.3** V případě finálové cesty (viz bod 6.3) je cesta závodníkům vysvětlena. Finálová cesta se leze systémem OS FLASH (závodník nemůže sledovat výkon soupeře). Pořadatel musí zajistit vhodnou „izolaci“ pro nelezoucí závodníky.